



FUTURE GAMES SEMINAR 2017

テクノロジーが作る、人が創る、ゲーム市場の未来

～プロデューサーに求められる、今とこれから～

PROGRAM

15:00-15:10

オープニング

15:10

～16:00

特別ゲスト講演

モンスターストライクの生みの親が語る、 「ゲームプロデューサーなんかやめちまえ」

～ゲーム・エンターテインメントの未来と、これからのプロデューサーに求められること～

- 総合エンターテインメントプロデューサーとして求められること

株式会社ミクシィ 取締役

XFLAG スタジオ 総監督

木村 こうき 氏



プロフィール 電気設備会社、携帯コンテンツ会社等を経て、2008年、株式会社ミクシィに入社。ゲーム事業部に「サンシャイン牧場」など多くのコミュニケーションゲームの企画を担当。その後モンスターストライクプロジェクトを立ち上げる。2015年1月より、執行役員に就任。2015年6月、取締役役に就任。

16:00

～16:50

共催社講演

マイクロソフトテクノロジーとゲーム/エンターテインメントの未来

- ゲーム業界最前線 ～4Kディスプレイ、MR、クラウド、ネットワークの進化など
- カuttingエッジなテクノロジーがもたらす未来のエンターテインメント
- ゲームを企画・制作する観点から考えるテクノロジー活用の難所と勘所

日本マイクロソフト株式会社

パートナー技術統括本部 テクニカルエバンジェリズム本部
テクニカル エバンジェリスト

鵜木 健栄



プロフィール 2000年にマイクロソフトへ。コンシューマー機、アーケード機、PCゲーム、モバイルゲームの開発サポートやコンサルタント、エバンジェリズムを主軸に活動。最近はクラウドにも手をだしており痛い目にあったり、驚く発見をしたりとかエキサイティングな日々を送っています。ワクワク、ドキドキするまだ見たことがないゲームやエンターテインメントの未来や可能性を信じています。

17:00-18:30

ネットワーキングパーティー

講演終了後、ご参加者様同士のネットワーク構築の場として、会場内にて交流会を開催いたします。
講演者の方も一部参加いただく予定ですので、是非ご参加くださいませ。